

## GUÍA DE APRENDIZAJE

# PON A PRUEBA TU PROBLEMA DE INNOVACIÓN



### OBJETIVO

- Identificar los criterios para formular un problema de innovación adecuado.



### PARA REALIZAR ESTA GUÍA NECESITARÁS

- Lápiz y esta guía impresa o en un archivo Word
- Uno o más problema(s) de innovación



### INSTRUCCIONES

1. Conversa con tu equipo de estudio y seleccionen aquellos problemas de innovación que ya pasaron por revisión bibliográfica y que consideren posibles de abordar.
2. Pongan a prueba un problema a la vez pasando por la Lista de Chequeo de la página 2. Marquen con una cruz los criterios con los que cumple el problema de innovación.
3. El problema que finalmente seleccionen debe cumplir con todos los requisitos de la Lista de Chequeo, es decir, todos los criterios deben haber sido marcados con un Sí. Es importante considerar que los problemas se pueden modificar o ajustar para cumplir con los criterios de la lista.
4. Respecto al problema de innovación seleccionado, reflexionen:
  - ¿En qué se diferencia, el problema de innovación seleccionado, con los problemas iniciales que observaron al decidir un tema de estudio?
  - Los problemas que observan en la vida cotidiana, ¿pueden ser transformados en problemas de innovación? ¿Por qué?
5. Por último, que el/la encargado/a de la Bitácora deje registro de las conclusiones a las que llegaron.

## Lista de Chequeo

Anota aquí el problema de innovación puesto a prueba:		
El problema ...	Sí	No
Permite identificar explícitamente la variable a estudiar		
Es acotado y específico		
Respeto la Normativa de Seguridad y Bioética		
Cuenta con suficiente información (hechos, situaciones, participantes, conflictos, etc.)		
Es adecuado para el nivel educativo (Educación Básica o Media) de mi equipo de estudio		

Anota aquí la posible solución al problema planteado:		
La solución...	Sí	No
Permite identificar la variable a estudiar		
No ha sido realizada anteriormente o presenta una mejora significativa		
Cuenta con un público objetivo		
Satisface nuevas necesidades		
Permite construir y/o poner a prueba prototipos		
Se puede realizar con los recursos disponibles:	Tiempo	
	Materiales y herramientas	
	Costos	
	Espacio	
	Recursos Humanos (RRHH)	